**1、获取安装文件**

wget http://download.redis.io/redis-stable.tar.gz

**2、解压文件**

tar xzvf redis-stable.tar.gz

**3、进入目录**

cd redis-stable

**4、编译**

make

**5、安装**

make install

**6、设置配置文件路径**

mkdir -p /etc/redis

cp redis.conf /etc/redis

**7、修改配置文件**

vi /etc/redis/redis.conf  
仅修改： daemonize yes

**8、启动**  
/usr/local/bin/redis-server /etc/redis/redis.conf

**9、查看启动**  
ps -ef | grep redis

**10、使用客户端**

redis-cli

>set name david

OK

>get name

"david"  
配置文件说明   
  
在目录中的redis.conf是其配置文件，具体配置如下：

1. Redis默认不是以守护进程的方式运行，可以通过该配置项修改，使用yes启用守护进程   
    daemonize no   
2. 当Redis以守护进程方式运行时，Redis默认会把pid写入/var/run/redis.pid文件，可以通过pidfile指定   
    pidfile /var/run/redis.pid   
3. 指定Redis监听端口，默认端口为6379，作者在自己的一篇博文中解释了为什么选用6379作为默认端口  
    port 6379   
4. 绑定的主机地址   
    bind 127.0.0.1   
5.当 客户端闲置多长时间后关闭连接，如果指定为0，表示关闭该功能   
    timeout 300   
6. 指定日志记录级别，Redis总共支持四个级别：debug、verbose、notice、warning，默认为verbose   
    loglevel verbose   
7. 日志记录方式，默认为标准输出，如果配置Redis为守护进程方式运行，而这里又配置为日志记录方式为标准输出，则日志将会发送给/dev/null   
    logfile stdout   
8. 设置数据库的数量，默认数据库为0，可以使用SELECT <dbid>命令在连接上指定数据库id   
    databases 16   
9. 指定在多长时间内，有多少次更新操作，就将数据同步到数据文件，可以多个条件配合   
    save <seconds> <changes>   
    Redis默认配置文件中提供了三个条件：   
    save 900 1   
    save 300 10   
    save 60 10000   
    分别表示900秒（15分钟）内有1个更改，300秒（5分钟）内有10个更改以及60秒内有10000个更改。   
  
10. 指定存储至本地数据库时是否压缩数据，默认为yes，Redis采用LZF压缩，如果为了节省CPU时间，可以关闭该选项，但会导致数据库文件变的巨大   
    rdbcompression yes   
11. 指定本地数据库文件名，默认值为dump.rdb   
    dbfilename dump.rdb   
12. 指定本地数据库存放目录   
    dir ./   
13. 设置当本机为slav服务时，设置master服务的IP地址及端口，在Redis启动时，它会自动从master进行数据同步   
    slaveof <masterip> <masterport>   
14. 当master服务设置了密码保护时，slav服务连接master的密码   
    masterauth <master-password>   
15. 设置Redis连接密码，如果配置了连接密码，客户端在连接Redis时需要通过AUTH <password>命令提供密码，默认关闭   
    requirepass foobared   
16. 设置同一时间最大客户端连接数，默认无限制，Redis可以同时打开的客户端连接数为Redis进程可以打开的最大文件描述符数，如果设置 maxclients 0，表示不作限制。当客户端连接数到达限制时，Redis会关闭新的连接并向客户端返回max number of clients reached错误信息   
    maxclients 128   
17. 指定Redis最大内存限制，Redis在启动时会把数据加载到内存中，达到最大内存后，Redis会先尝试清除已到期或即将到期的Key，当此方法处理 后，仍然到达最大内存设置，将无法再进行写入操作，但仍然可以进行读取操作。Redis新的vm机制，会把Key存放内存，Value会存放在swap区   
    maxmemory <bytes>   
18. 指定是否在每次更新操作后进行日志记录，Redis在默认情况下是异步的把数据写入磁盘，如果不开启，可能会在断电时导致一段时间内的数据丢失。因为 redis本身同步数据文件是按上面save条件来同步的，所以有的数据会在一段时间内只存在于内存中。默认为no   
    appendonly no   
19. 指定更新日志文件名，默认为appendonly.aof   
     appendfilename appendonly.aof   
20. 指定更新日志条件，共有3个可选值：   
    no：表示等操作系统进行数据缓存同步到磁盘（快）   
    always：表示每次更新操作后手动调用fsync()将数据写到磁盘（慢，安全）   
    everysec：表示每秒同步一次（折衷，默认值）   
    appendfsync everysec   
  
21. 指定是否启用虚拟内存机制，默认值为no，简单的介绍一下，VM机制将数据分页存放，由Redis将访问量较少的页即冷数据swap到磁盘上，访问多的页面由磁盘自动换出到内存中（在后面的文章我会仔细分析Redis的VM机制）   
     vm-enabled no   
22. 虚拟内存文件路径，默认值为/tmp/redis.swap，不可多个Redis实例共享   
     vm-swap-file /tmp/redis.swap   
23. 将所有大于vm-max-memory的数据存入虚拟内存,无论vm-max-memory设置多小,所有索引数据都是内存存储的(Redis的索引数据 就是keys),也就是说,当vm-max-memory设置为0的时候,其实是所有value都存在于磁盘。默认值为0   
     vm-max-memory 0   
24. Redis swap文件分成了很多的page，一个对象可以保存在多个page上面，但一个page上不能被多个对象共享，vm-page-size是要根据存储的 数据大小来设定的，作者建议如果存储很多小对象，page大小最好设置为32或者64bytes；如果存储很大大对象，则可以使用更大的page，如果不 确定，就使用默认值   
     vm-page-size 32   
25. 设置swap文件中的page数量，由于页表（一种表示页面空闲或使用的bitmap）是在放在内存中的，，在磁盘上每8个pages将消耗1byte的内存。   
     vm-pages 134217728   
26. 设置访问swap文件的线程数,最好不要超过机器的核数,如果设置为0,那么所有对swap文件的操作都是串行的，可能会造成比较长时间的延迟。默认值为4   
     vm-max-threads 4   
27. 设置在向客户端应答时，是否把较小的包合并为一个包发送，默认为开启   
    glueoutputbuf yes   
28. 指定在超过一定的数量或者最大的元素超过某一临界值时，采用一种特殊的哈希算法   
    hash-max-zipmap-entries 64   
    hash-max-zipmap-value 512   
29. 指定是否激活重置哈希，默认为开启（后面在介绍Redis的哈希算法时具体介绍）   
    activerehashing yes   
30. 指定包含其它的配置文件，可以在同一主机上多个Redis实例之间使用同一份配置文件，而同时各个实例又拥有自己的特定配置文件   
    include /path/to/local.conf